

**7** Traverser pour contourner le rond-point par la gauche et reprendre le tunnel. Poursuivre sur la rue Jean Gabriel Coquio. À l'intersection, bifurquer à droite et tourner à gauche pour longer le bassin. Continuer tout droit puis tourner à gauche et encore à gauche pour rejoindre le petit chemin à droite.

**8** Au bout du chemin, prendre à droite sur l'allée des Planches et poursuivre sur l'allée Jean-Anne Bons. Traverser pour rejoindre l'allée du Vieux Logis. Passer devant la médiathèque et contourner le terrain du Bon Pasteur. Tourner à gauche puis à droite.

**9** Reprendre à droite sur la rue Georges Cadoudal. Prendre à gauche sur rue Lamenaïs et traverser pour rejoindre Le Grand Champ Pial. Tourner à droite et au bout des habitations, prendre le petit chemin à droite rejoignant le parc du **Château de la Touche Milon** 📍.

**10** À l'intersection avec l'avenue Pinault, continuer sur l'allée de Merlin puis retourner au parc de Vergéal en suivant le balisage jaune.

## LES POINTS D'INTÉRÊT

Le Château de la Touche Milon a appartenu à la famille Pinault, notables de Pacé. Construit en 1851, il a été entièrement rénové en 2024.



Le bois de l'Andume est remarquable par sa situation au cœur de la ville et sa diversité d'essences d'arbres.



À la découverte des pâturages des vaches Froment du Léon de la campagne pacéenne !

Pour votre sécurité et la préservation de la faune et de la flore, veuillez à rester sur le sentier.

 Les chiens doivent être tenus en laisse.

## CIRCUIT DE RANDONNÉE



### La Rabelière



Facile

 16km

 3h50

**pacé**  
ville & nature



Retrouvez tous les circuits de randonnée détaillés sur le site de la ville :

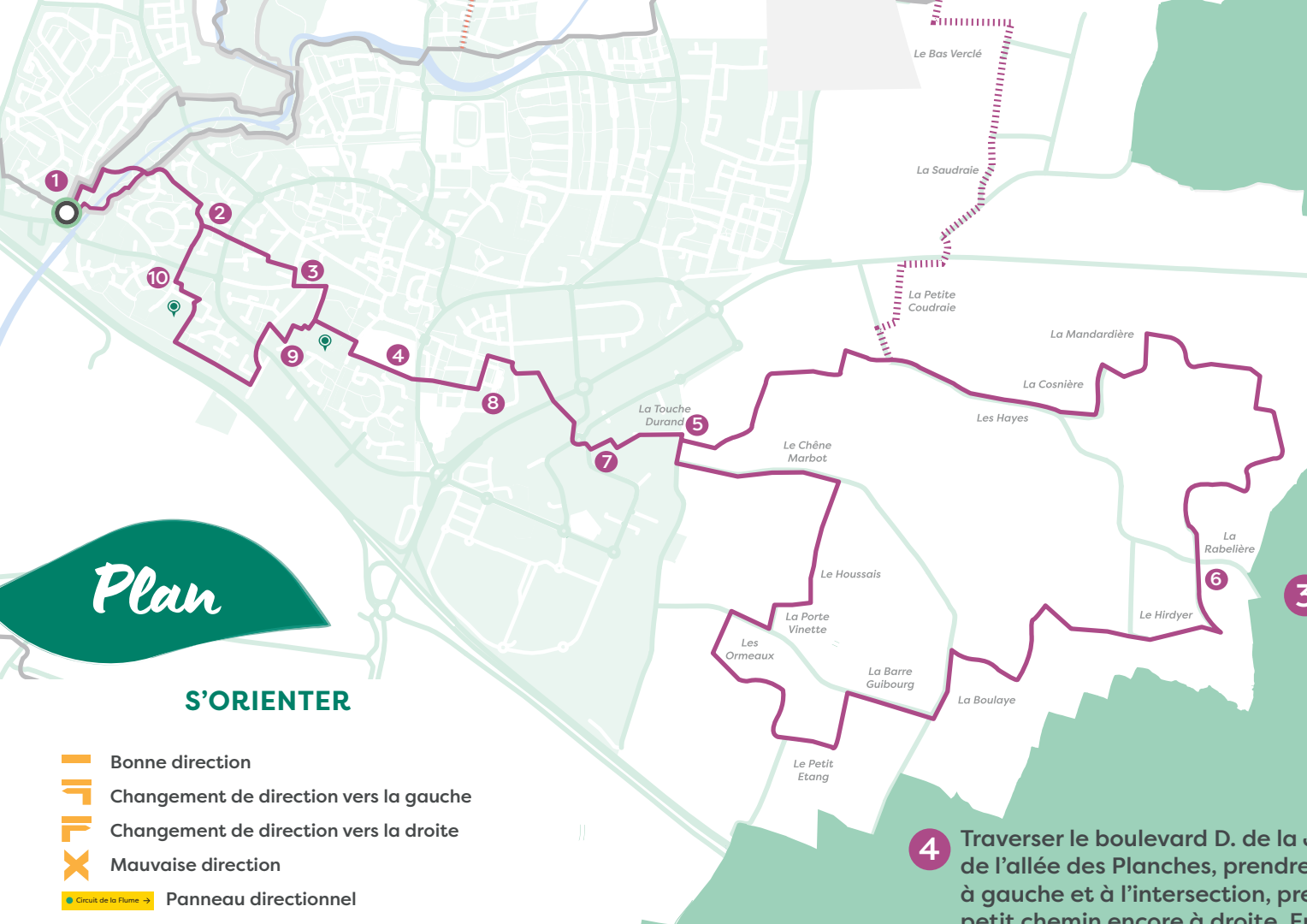
[www.ville-pace.bzh](http://www.ville-pace.bzh)

  @villepace








## LES BONNS RÉFLEXES DU RANDONNEUR

- Pensez à vous munir d'une bonne paire de chaussures
- Munissez-vous de l'essentiel : sac à dos, eau, encas, crème solaire, lunettes de soleil, couvre-chef, pull, imperméable...
- Veuillez ne pas pénétrer sur les terrains privés
- Afin d'éviter tout risque d'incendie, veuillez ne pas jeter vos mégots et allumettes sur les chemins
- Veuillez à ne pas jeter de déchets dans la nature






# Plan

## S'ORIENTER

-  Bonne direction
-  Changement de direction vers la gauche
-  Changement de direction vers la droite
-  Mauvaise direction
-  Panneau directionnel



## LÉGENDE

-  Point de départ
-  Point d'étape
-  Point d'intérêt

## DESRIPTIF

### Départ depuis le Pont de Pacé

- 1** Au panneau d'information, partir à gauche en longeant l'aire de jeux. Prendre à droite sur la première allée en ciment puis passer sur les deux petits ponts. Rejoindre le chemin Le Guen de Kérangal par la droite et tourner à droite sur l'Allée de Merlin.
- 2** À la mare de Diane, tourner à gauche sur l'allée Viviane, traverser la route et poursuivre jusqu'au centre de secours et le contourner par la droite.
- 3** Prendre à droite sur rue de la Chalotais. Au rond-point, traverser l'avenue Pinault et tourner à gauche. Continuer sur 100 m puis longer le **Bois de l'Andume**. Prendre à gauche sur le deuxième chemin bordé d'arbres jusqu'à la médiathèque. Prendre à droite, passer devant la Métairie et tourner à gauche sur l'allée du Vieux Logis.
- 4** Traverser le boulevard D. de la Jossierie pour rejoindre l'allée en face. Au bout de l'allée des Planches, prendre à gauche sur le petit chemin enherbé. Tourner à gauche et à l'intersection, prendre à droite pour traverser et rejoindre le petit chemin encore à droite. Emprunter la rue Jean-Gabriel Coquio jusqu'au tunnel. Contourner le rond-point par la droite et empruntez le chemin situé boulevard du Scorff qui mène vers la Touche Durand.
- 5** Longer la route à droite sur quelques mètres puis traverser à gauche pour rejoindre un chemin bordé d'arbres. À l'intersection, traverser pour rejoindre le chemin. Au bout du chemin, longer la route sur 1,5 km (avec prudence) jusqu'à la Cosnière et suivre la direction de la Mandardière. À l'entrée du lieu-dit, prendre le chemin de droite contournant la ferme. Poursuivre sur le chemin principal jusqu'à la Rabelière.
- 6** Traverser la route et 200 m plus loin, prendre à droite vers le Hirdyer. Passer la ferme, suivre le chemin jusqu'au prochain croisement et tourner à gauche puis à droite direction la Barre Guibourg. Poursuivre jusqu'au chemin de terre et tourner à droite en suivant les champs. Prendre à droite puis la première à gauche et tourner à gauche sur le petit chemin après les habitations. À l'intersection, prendre à gauche vers le Chêne Marbot. Prendre ensuite à droite et à gauche direction la Touche Durand.